

# Pengantar Teknik Informatika (HUG1M2)

2013-1

# Deskripsi singkat mata kuliah: \*)

- Mata Kuliah Pengantar Teknik Informatika memberikan pengenalan menyeluruh mengenai bidang Informatika yang meliputi: *body of knowledge*, aplikasi terapan Informatika dalam berbagai bidang, peran informatika dalam masyarakat.
- Mahasiswa diajak untuk mengeksplorasi mengenai bidang Informatika untuk memperluas wawasan dan pengetahuan mengenai disiplin Informatika sebagai pedoman dan pijakan dalam masa studi.

**\*) : under review**

# Tujuan Pembelajaran \*)

- Menjelaskan posisi Informatika (*Computer Science*) dalam lingkup ilmu *Computing*. (bobot = 10%)
- Menjelaskan kompetensi lulusan dan topik bahasan utama (*body of knowledge*) Informatika. (bobot = 10%)
- Memaparkan konsep dasar dan keterhubungan antar *basic building blocks* dari sistem terkomputerisasi: data-informasi-pengetahuan, sistem komputer, pemrograman, Internet. (bobot = 30%)

# Tujuan Pembelajaran (cont'd)

- Memaparkan cara kerja beberapa aplikasi populer terkini berikut ilmu Informatika yang terkait dalam pembuatan dan/atau pengoperasiannya. (bobot = 30%)
- Mengidentifikasi masalah yang ada di masyarakat dan mengusulkan pemecahannya dengan memanfaatkan ilmu dan teknologi Informatika. (bobot = 20%)

# Dosen

- Fazmah Arif Yulianto
- Lab. Telematika (F222)
- fay{at}ittelkom{dot}ac{dot}id
- 022 70513738
- faz.blog.ittelkom.ac.id



# Jadwal

- IF-37-09
  - Selasa, 08.30 WIB,
  - A209
  
- IF-37-11
  - Senin, 10.30 WIB,
  - A205A

# Pembagian Kelompok Kecil

- Aturan pembagian:  
kelompok\_N = {nomor urut  $(4^{(N-1)+1})$  s.d.  
nomor urut  $(4^{(N-1)+4})$ };  
N = 1, 2, 3, ...
- Berlaku sepanjang semester
- Ketua bergantian tiap aktifitas kelompok

# Penilaian

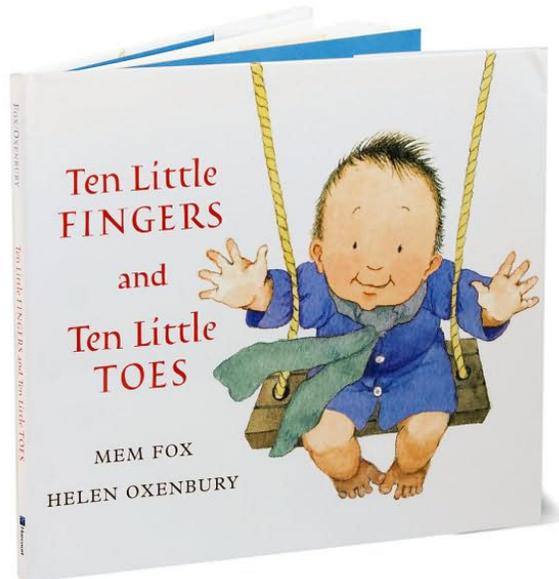
- Tiap komponen nilai akan memiliki bobot dan rentang nilai = [0..4]
- Nilai akhir didapat dari jumlah (nilai x bobot)
- Pemetaan nilai ke indeks:
  - A:  $3 < NA$
  - B:  $2 < NA \leq 3$
  - C:  $1 < NA \leq 2$
  - D:  $0 < NA \leq 1$
  - E:  $NA = 0$  atau terbukti melanggar etika kejujuran akademis

# Contact person & waktu cadangan

- IF-37-09
  - CP:
  - Cad:
  
- IF-37-11
  - CP:
  - Cad:

# Your 1<sup>st</sup> task (in team - discuss it in 5 minutes)

- How many unique numbers can be represented using ten fingers?
- Ten fingers plus ten toes?



[www.copper-coyote.com](http://www.copper-coyote.com)



[www.3rdgradethoughts.com](http://www.3rdgradethoughts.com)