Tugas Besar UAS		
CSG3G3 Kecerdasan Mesin dan Artifisial		
Telkom University	HARI : Mulai 27 April 2015	Fakultas Informatika (Telkom School of Computing)
	WAKTU: 2 minggu DOSEN: Tjokorda Agung Budi Wirayuda	
	SIFAT: Khusus untuk kelas IF-36-06 dan IF 36-07	
	Program Studi : Teknik Informatika S1	

Kompetensi yang diujikan:

- (1) Mahasiswa memahami dan merepresentasikan permasalahan yang diselesaikan dengan metode Learning
- (2) Mahasiswa dapat mengimplementasikan metode Learning yang dipilih kedalam bahasa pemrograman.
- (3) Mahasiswa dapat menghitung performansi sistem yang dikembangkan

Remember:

E ≤ 40 or because of academic dishonest activity done by student

Baca dan renungkan dengan seksama petunjuk pengerjaan tugas besar. Ingat berdoa sebelum mengerjakan tugas besar ©

Perhatian: Tugas Besar ini khusus untuk kelas IF-36-06 dan IF-36-07.

Deskripsi Umum Tugas Besar

- Diberikan data klasifikasi "Car Evaluation Dataset" yang diambil dari http://sci2s.ugr.es/keel/dataset.php?cod=56 atau https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Car+Evaluation
- 2. Keterangan dan penjelasan mengenai setiap atribut data dapat diperoleh dari link tersebut.
- 3. Terdapat 1728 records/instances pada "Car Evaluation Dataset". Dari data collection tersebut, disusun 3 skenario dataset berdasarkan komposisi data latihnya sebagai berikut. Adapun jumlah records data ujinya untuk ketiga skenario tersebut sama.
 - a) Dataset1: data latih sebanyak 1210 records dan data uji sebanyak 518 records
 - b) Dataset2: data latih sebanyak 847 records dan data uji sebanyak 518 records
 - c) Dataset3: data latih sebanyak 605 records dan data uji sebanyak 518 records

Ketentuan Wajib

- 1. Kelompok mengikuti kelompok pada tugas besar I KMA
- 2. **PLAGIARISME** terhadap kode sumber dikenakan pinalti E untuk matakuliah KMA. Asisten akan melakukan pemeriksaan terhadap kode sumber ini. Baik yang membagi kode dan yang melakukan plagiarisme akan mendapatkan pinalti yang sama.

Tugas Besar UAS Halaman 1 dari 2

3. Tugas anda adalah membuat sistem prediksi untuk menyelesaikan kasus pada point 3. Setiap kelompok diijinkan untuk memilih metode yang akan digunakan untuk menyelesaikan permasalahan ini dengan bahasa pemrograman sesuai pilihan.

Penilaian

- 1. Penilaian tugas terdiri atas:
 - a. Implementasi: Pembuatan dan kebenaran penerapan metode dalam bahasa pemrograman (70%)
 - b. Kompetisi: Peringkat hasil akhir dalam kompetisi dimana data uji akan diberikan pada saat presentasi (30%)

Performansi sistem dihitung menggunakan Akurasi dengan formulasi sebagai berikut:

$$Akurasi = \frac{\text{Jumlah Prediksi Yang Benar}}{\text{Total Prediksi Yang dilakukan}}$$

Catatan: Untuk setiap skenario data-set , data uji telah dibuat sama yaitu 518 sehingga total prediksi adalah 518 -> pada point penilaian a.Implementasi

Untuk point penilaian b.Kompetisi, data-set uji akan diberikan saat presentasi dengan jumlah X, sehingga sistem anda harus bisa menerima inputan data-set uji dengan format xls (sama dengan format data uji yang telah disediakan).

Kelengkapan dokumentasi tugas besar untuk penilaian point a:

- 1. Kode program,
- 2. Dokumen akhir yang berisikan:
 - a. Deskripsi permasalahan
 - b. Dasar teori metode yang digunakan
 - c. Rancangan umum sistem
 - d. Contoh perhitungan dari sistem yang dibangun
 - e. Hasil dan analisa data untuk 3 skenario, ingat bahwa tidak semua data latih wajib digunakan.

Untuk point a.penilaian tidak hanya berdasarkan hasil performansi saja, namun terkait dengan kebenaran tahapan/proses yang anda lakukan dalam implementasi.

Skema penilaian 70%:30% dapat diubah sesuai dengan kebijakan dosen.

Detail dari data dapat diakses pada http://cokagung.staff.telkomuniversity.ac.id/semester-qenap-20142015/

Tugas Besar UAS CSG3G3 Kecerdasan Mesin dan Artifisial Dosen: Tjokorda Agung Budi Wirayuda